

Valoriser le Château de Bonaguil et le site naturel dans lequel il est implanté par des vues inédites et inaccessibles

Date de conception des dispositifs

2018

Positionnement dans le parcours

Sur le site web du château.
Sur Sketchfab.
Immersion en réalité virtuelle avec des Cardboards.

**Description matériels
et fonctionnels des dispositifs**

Prises de vues aériennes par des drones.
Rectification de l'orientation des images pour permettre la navigation dans le modèle 3D.
Affinage de l'apparence physique de l'ensemble de ces photos.
Apposition d'une musique d'ambiance.

**Prestataires recrutés
et compétences clés mobilisées**

Maîtrise d'ouvrage : Commune de Flumel
Atelier DUHO.

Budget / financement

Non communiqué

Durée du projet

1 an