

**Dans une démarche collaborative, développer avec et pour les membres du réseau des outils pour numériser, inventorier, localiser et valoriser les collections des musées de la région.**

**Date de conception des dispositifs**

**1994** : création du réseau Alienor.org.  
**1997** : première exposition virtuelle.  
**1999** : Portail *Découverte des musées*.  
**Depuis 2015** : 23 applications créées.  
**2018** : prototype de mallette pédagogique.

**Positionnement dans le parcours**

**Expositions virtuelles (environ 200), portail *Découverte des musées*** : à consulter en lien ou non avec une visite.  
**Parcours de visite** : à consulter en préparation d'un parcours.  
**Applications de visite** : à consulter hors visite ou durant la visite.

**Description matériels et fonctionnels des dispositifs**

**Numérisation 2D / 3D.**  
**Conception et développements de ressources et outils numériques pour l'inventoriat, la localisation et la valorisation des collections.**

**Prestataires recrutés et compétences clés mobilisées**

**Développements informatiques et méthodologies** : université de la Rochelle.  
**Pédagogie et relais** : réseau Canopé / ARIA.  
**Expertise jeunes publics et gamification** : Cap Sciences...

**Budget / financement**

**DRAC / Région Nouvelle Aquitaine.**  
**Financements par les membres avec logique de mutualisation des coûts.**  
**Développement de modèles économiques dédiés**

**Durée du projet**

**26 ans**